

# Независимое исследование работы IPsec во FreeBSD

Аннотация

Вы только что установили и настроили IPsec, и оно, кажется, заработало. Как это можно проверить? Я опишу метод экспериментальной проверки правильного функционирования IPsec.

## Содержание

1. Постановка задачи .....	1
2. Решение .....	1
3. Эксперимент .....	2
4. Предостережение .....	3
5. IPsec — определение .....	3
6. Установка IPsec .....	3
7. src/sys/i386/conf/KERNELNAME .....	3
8. Универсальный Статистический Тест Маурера (размер блока - 8 бит) .....	4

## 1. Постановка задачи

Для начала предположим, что Вы [установили IPsec](#). Как Вы узнаете, что IPsec [надо учитывать предостережение](#)? Несомненно, соединения не будет, если Вы неверно его сконфигурировали. И оно, конечно, появится в выводе команды [netstat\(1\)](#), когда Вы всё сделаете верно. Но можно ли как-то подтвердить сам факт функционирования IPsec?

## 2. Решение

Для начала немножко криптографической теории:

1. Шифрованные данные равномерно распределены по области определения, то есть каждый символ имеет максимальную энтропию;
2. "Сырые" и несжатые данные как правило избыточны, то есть их энтропия меньше максимально возможной.

Предположим, что у Вас имеется возможность измерить энтропию входящего и исходящего трафика на сетевом интерфейсе. В этом случае Вы сможете легко отличить зашифрованные данные от открытых, причём даже в том случае, когда часть данных в "режиме шифрования" передаётся в открытом виде, к примеру внешние заголовки IP, которые

используются для маршрутизации.

## 2.1. MUST

"Универсальный Статистический Тест для Генераторов Случайных Чисел" Уэли Маурера (Ueli Maurer's Universal Statistical Test for Random Bit Generators), сокращённо **MUST**, позволяет быстро измерить энтропию последовательного набора данных. Используемый алгоритм похож на алгоритм сжатия. В разделе [Универсальный Статистический Тест Маурера \(размер блока - 8 бит\)](#) приведён исходный код, позволяющий измерять энтропию последовательных кусков данных размером около четверти мегабайта.

## 2.2. Tcpdump

Ещё нам нужен способ сохранения информации, проходящей через интерфейс. Программа `tcpdump(1)` позволяет сделать это в случае, если у Вас ядро `src/sys/i386/conf/KERNELNAME` с поддержкой *Пакетного Фильтра Беркли (Berkeley Packet Filter)*.

Команда:

```
tcpdump -c 4000 -s 10000 -w dumpfile.bin
```

сохранит 4000 пакетов в файл `dumpfile.bin`. В данном примере объём записываемой информации в каждом пакете не может превышать 10,000 байтов.

## 3. Эксперимент

Повторите следующие шаги эксперимента:

1. Откройте два окна терминала и свяжитесь в одном из них с каким-нибудь компьютером через канал IPsec, а в другом - с обычным, "незащищённым" компьютером.
2. Теперь запустите `Tcpdump`.
3. В "шифрованном" окне запустите команду UNIX® `yes(1)`, которая будет выдавать бесконечный поток символов `y`. Немножко подождите и завершите её. Затем переключитесь в обычное окно (не использующее канал IPsec) и сделайте то же самое.
4. Заключительный этап: запустите [Универсальный Статистический Тест Маурера \(размер блока - 8 бит\)](#), передав ему для обработки только что сохранённые пакеты через командную строку. Вы должны увидеть что-то вроде изображённого чуть ниже. Заметьте, что безопасное соединение имеет 93% (6,7) от ожидаемого значения (7,18), а обычное соединение - всего лишь 29% (2,1).

```
% tcpdump -c 4000 -s 10000 -w ipsecdemo.bin
% uliscan ipsecdemo.bin
```

```
Uliscan 21 Dec 98
L=8 256 258560
Measuring file ipsecdemo.bin
Init done
Expected value for L=8 is 7.1836656
6.9396 -----
6.6177 -----
6.4100 -----
2.1101 -----
2.0838 -----
2.0983 -----
```

## 4. Предостережение

Этот эксперимент показывает, что IPsec *действительно* распределяет передаваемые байты по области определения *равномерно*, как и любое другое шифрование. Однако этот метод *не может* обнаружить множество других изъянов в системе (хотя я таких не знаю). Для примера можно привести плохие алгоритмы генерации или обмена ключами, нарушение конфиденциальности данных или ключей, использование слабых в криптографическом смысле алгоритмов, взлом ядра и т. д. Изучайте исходный код, узнавайте, что там происходит.

## 5. IPsec — определение

IPsec представляет собой протокол безопасного обмена информацией по Internet. Существует в виде расширения к IPv4; является неотъемлемой частью IPv6. Содержит в себе протокол шифрования и аутентификации на уровне IP (межмашинное "host-to-host" взаимодействие). SSL защищает только лишь конкретный прикладной сокет; SSH защищает вход на машину; PGP защищает определённый файл или письмо. IPsec шифрует всю информацию, передаваемую между двумя машинами.

## 6. Установка IPsec

Большинство современных версий FreeBSD уже имеют поддержку IPsec. Вероятно, Вы должны будете лишь добавить опцию **IPSEC** в конфигурационный файл ядра, и после сборки и инсталляции нового ядра, сконфигурировать соединение IPsec с помощью команды [setkey\(8\)](#).

Более подробно о том, как запустить IPsec во FreeBSD можно прочесть в [Руководстве пользователя](#).

## 7. src/sys/i386/conf/KERNELNAME

Для того, чтобы захватывать сетевой трафик при помощи [tcpdump\(1\)](#), следующие строки

должны присутствовать в конфигурационном файле ядра. Не забудьте после модификации запустить `config(8)`, и, как обычно, пересобрать и установить новое ядро.

```
device bpf
```

## 8. Универсальный Статистический Тест Маурера (размер блока - 8 бит)

Оригинал нижеприведённого кода находится по [этому адресу](#).

```
/*
  ULISCAN.c  ---blocksize of 8

  1 Oct 98
  1 Dec 98
  21 Dec 98      uliscan.c derived from ueli8.c

  This version has // comments removed for Sun cc

  This implements Ueli M Maurer's "Universal Statistical Test for Random
  Bit Generators" using L=8

  Accepts a filename on the command line; writes its results, with other
  info, to stdout.

  Handles input file exhaustion gracefully.

  Ref: J. Cryptology v 5 no 2, 1992 pp 89-105
  also on the web somewhere, which is where I found it.

  -David Honig
  honig@sprynet.com

  Usage:
  ULISCAN filename
  outputs to stdout
*/

#define L 8
#define V (1<<L)
#define Q (10*V)
#define K (100 *Q)
#define MAXSAMP (Q + K)

#include <stdio.h>
#include <math.h>
```

```

int main(argc, argv)
int argc;
char **argv;
{
    FILE *fptr;
    int i,j;
    int b, c;
    int table[V];
    double sum = 0.0;
    int iproduct = 1;
    int run;

    extern double    log(/* double x */);

    printf("Uliscan 21 Dec 98 \nL=%d %d %d \n", L, V, MAXSAMP);

    if (argc < 2) {
        printf("Usage: Uliscan filename\n");
        exit(-1);
    } else {
        printf("Measuring file %s\n", argv[1]);
    }

    fptr = fopen(argv[1],"rb");

    if (fptr == NULL) {
        printf("Can't find %s\n", argv[1]);
        exit(-1);
    }

    for (i = 0; i < V; i++) {
        table[i] = 0;
    }

    for (i = 0; i < Q; i++) {
        b = fgetc(fptr);
        table[b] = i;
    }

    printf("Init done\n");

    printf("Expected value for L=8 is 7.1836656\n");

    run = 1;

    while (run) {
        sum = 0.0;
        iproduct = 1;

        if (run)
            for (i = Q; run && i < Q + K; i++) {

```

